

Re : Création d'un MasterMind

Auteur : : Dan  
sur 04/01/2014 10:08:52

Bonjour  
Citation :

GueuleAnge a écrit :  
Merci de votre réponse :)  
Toutefois, j'avais déjà vu ce post mais je n'arrive pas à lancer le jeu ! (je suis sous MAC) d'où ma requête ! Merci tout de même :)

Le jeu fonctionne mais il te faut modifier comme suit :

- ouvre le fichier et va dans l'éditeur VBA
- Mets toi en mode Création
- supprime le bouton bleu mis par Pascal
- Redessine un bouton à partir des icônes de la barre "contrôle de formulaire"
- crée un nouveau module et mets ce code

```
Sub demarre()  
Uf_MasterMind.Show  
End Sub
```

- retourne sur ta feuille 1
- clique droite sur ton bouton puis choisis l'option "associer à une macro"
- Sélectionne la macro "démarrer"
- retourne dans l'éditeur VBA et désactive le mode création

Il te reste à jouer ...

A te relire